

PREGÃO ELETRÔNICO



PREFEITURA MUNICIPAL DE JOÃO LISBOA/MA

Pregão Eletrônico Nº 00009/2021

RESULTADO POR FORNECEDOR

19.513.095/0001-75 - L. NUNES INFORMÁTICA E TREINAMENTOS EIRELI

Item	Descrição	Unidade de Fornecimento	Quantidade	Critério de Valor (*)	Valor Unitário	Valor Global
1	<u>Cessão Temporária de Direitos Sobre Programas de Computador</u> <u>Locação de Software</u>	Unidade	1	R\$	R\$ 135.892,0000	R\$ 129.000,0000

Marca:

Fabricante:

Modelo / Versão:

Descrição Detalhada do Objeto Ofertado: Prestação de serviços de licenciamento e locação de software 1 Licença Anual da Plataforma Virtual de Aprendizagem. 2 Treinamento de professores e multiplicadores de conhecimento na ferramenta / plataforma cognitiva de colaboração e formação/capacitação, continuada da rede de ensino pública municipal serviços de capacitação e Formação Continuada para o oferecimento de uma aprendizagem técnico-pedagógica que atenda as demandas cognitivas dos educandos Municipais. com carga horária mínima de 4 horas e no máximo 16h, de acordo com o conteúdo abordado; abordagem de todas as funcionalidades e módulos da ferramenta / plataforma, contendo instrução para as operações básicas; fornecimento do material didático necessário à aprendizagem em nuvem; Ao final do curso os materiais permanecerão na Plataforma, com a finalidade de que sejam disponibilizados aos alunos e multiplicadores. O Instrutor/Tutor deve ser capacitado e certificado pela fabricante da plataforma e deverá acompanhar os participantes do curso, pela Plataforma, durante toda a duração do mesmo; Os cursos serão realizados na Plataforma, em turmas de Servidores, por unidades comuns, a serem definidos nas Ordens de Serviço; As turmas serão de no mínimo 25 alunos e no máximo de 30 alunos; Fornecer certificado de realização de curso; Fornecido no último dia de curso, verificado as condições de aproveitamento mínimo de 75%. 3 Implantação e customização do software da plataforma de aula não presencial com Aplicativo aluno e Professor. para monitoramento, acompanhamento, orientação de conteúdos e desenvolvimento de recursos didáticos para modalidade educacional não presencial. Controle Pedagógico de conteúdo, avaliações, exercícios e interação com alunos (Secretaria de Educação, Escolas, professores, demais servidores e alunos remotamente); Postagem de conteúdos programático; Acervo de Biblioteca virtual vídeo aulas e links educacionais; Usabilidade em Aplicativo móvel; Controle de tempo de permanência do usuário(alunos) em tempo real. Avaliações online com acompanhamento remoto. Migração dos dados existentes no sistema Geduc, Cadastro de aulas modo texto, possibilidade de anexar arquivos, vídeos e links de outros sites. Criação de formulário avaliativo eletrônico, com opção de criação de perguntas de múltipla escolha ou dissertativas. Correção automática das atividades através de gabaritos das questões. Fórum de participação das aulas, onde o professor é o moderador do fórum assim impedindo que o aluno digite informações que não condizem com o ambiente. Ambiente de monitoração para que o professor possa acompanhar se o aluno está fazendo as atividades e aulas propostas, com cálculo do tempo que o aluno fica com cada tela aberta progresso para acompanhamento do aluno para verificação se o aluno concluiu ou não aquela aula proposta. Ambiente do coordenador pedagógico/Gestor da escola para validar os dados inseridos pelo professor e fazer sugestões e envio de material de apoio extra. Migração de notas de avaliações para o sistema de gestão escolar. Monitoramento do aluno, professor em tempo real em suas atividades dentro da plataforma com cronômetro de tempo de uso. Validação das aulas criadas para que as mesmas possam compensar a carga horária de cada disciplina, disponibilidade de Aplicativo Móvel para interação Professor/Aluno/adm. 4 Suporte técnico presencial, Atualização da ferramenta / plataforma, Suporte presencial e disponibilidade via tecnologias e softwares, sendo possível viabilizar suporte via atendimento por Chat integrado a Plataforma, em horário comercial, comunicação mediante mensagem instantânea (Chat) com as seguintes características: Comunicação via mensagem instantânea deve ser privada, não sendo publicada para outros integrantes da ferramenta; , mecanismo de registro / gravação de conversas; efeitos de alerta, a ferramenta deve possuir sinal sonoro de nova mensagem instantânea ou algum outro dispositivo que venha a ser implementado para chamar a atenção do usuário. Permissão ao usuário selecionar sua opção de status para mostrar se o usuário está on line ou off line na Secretaria municipal de Educação de João Lisboa - MA. 5 Customização, testes e serviços de manutenção com finalidade de desenvolver mudanças estruturais da Plataforma Licenciada para atendimento de demandas específicas da Secretaria Municipal de Educação e todas as escolas, parametrizações e configurações, treinamento de usuários,, manutenção corretiva, legal e evolutiva, bem como hospedagem da solução em data center de todos os dados da Rede Pública de João Lisboa-MA. 6 Serviços de locação de software. 7 Serviços de Integração e migração de todos os dados contidos no banco de dados do sistema de gestão escolar em uso, incluindo conectividade com aplicativo de envio de mensagens do WhatsApp para fins de facilitar comunicação com alunos, professores e todo corpo administrativo.

Total do Fornecedor: R\$ 129.000,0000

Valor Global da Ata: R\$ 129.000,0000

(*) É necessário detalhar o item para saber qual o critério de valor que é utilizado: Estimado ou Referência ou Máximo Aceitável.

 Imprimir o Relatório

[Voltar](#)